

| PERIODI I   | PERIODI II  | PERIODI III  | PERIODI IV  |
|---|---|--|---|
| Pelit ja peliala II – The Sequel<br>Scientific Writing for Msc in Computer Science<br>Tietokone työväläneenä<br>Johdatus tietojenkäsittelytieteeseen (englannin opinnot)<br>Ohjelmoinnin perusteet<br>Tietokantojen perusteet (ohjattu itseopiskelu)  | Ohjelmoinnin jatkokurssi<br>Ohjelmistotekniikan menetelmät  | Johdatus tietojenkäsittelytieteeseen (itseopiskelu)<br>Ohjelmoinnin perusteet<br>Tietokantojen perusteet   | Johdatus tietojenkäsittelytieteeseen (itseopiskelu) (jatkuu)<br>Ohjelmoinnin jatkokurssi<br>Ohjelmistotekniikan menetelmät (luennoton)  |
| Kandidaatin tutkielma (Äidinkielen viestintä, Tutkimustiedonhaku)<br>Tietorakenteet ja algoritmit (ohjattu itseopiskelu)<br>Laskennan mallit<br>Ohjelmistotuotanto (luennoton)  | Tietorakenteet ja algoritmit (ohjattu itseopiskelu) (jatkuu)<br>Laskennan mallit (jatkuu)<br>Tietokoneen toiminta<br>Tietoliikenteen perusteet<br>Ohjelmistotuotantoprojekti (jatkuu)   | Kandidaatin tutkielma (Äidinkielen viestintä, Tutkimustiedonhaku)<br>Tietorakenteet ja algoritmit<br>Tietokoneen toiminta (ohjattu itseopiskelu)<br>Käyttöjärjestelmät<br>Ohjelmistotuotantoprojekti   | Tietorakenteet ja algoritmit (jatkuu)<br>Ohjelmistotuotanto<br>Käyttöjärjestelmät (jatkuu)<br>Ohjelmistotuotantoprojekti (jatkuu)   |
| Aineopintojen harjoitustyö: Ohjelmointi<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietokantasovellus<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietorakenteet ja algoritmit<br>Johdatus tekoälyyn<br>Programming in C (with Aalto)<br>Tietokannan suunnittelu<br>Web-palvelinohjelmointi Java<br>Introduction to Game Programming<br>Algorithms for Bioinformatics  | Aineopintojen harjoitustyö: Ohjelmointi<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietokantasovellus<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietorakenteet ja algoritmit<br>Linux Fundamentals<br>Human-Computer Interaction<br>Software Design (C++)  | Aineopintojen harjoitustyö: Ohjelmointi<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietokantasovellus<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietorakenteet ja algoritmit<br>Network Programming<br>Programming in C (guided self study)<br>Web palvelinohjelmointi Ruby on Rails<br>Simulointipohjainen käyttöliittymäsuunnittelu   | Aineopintojen harjoitustyö: Ohjelmointi<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietokantasovellus<br>Aineopintojen harjoitustyö: Tietorakenteet ja algoritmit<br>Network Programming Project<br>Warehouse-Scale Computing<br>Web palvelinohjelmointi Ruby on Rails, harjoitustyö<br>Simulointipohjainen käyttöliittymäsuunnittelu (jatkuu)<br>Game Project Course   |
| Design and Analysis of Algorithms<br>The Computational Foundations of Linguistic Creativity<br>Information-Theoretic Modeling<br>Natural Language Processing<br>Interface Technologies<br>Distributed Systems<br>Internet Protocols<br>Steganography and Digital Watermarks<br>CINCO Laboratory<br>Ohjelmistoarkkitehtuurit   | Introduction to Machine Learning<br>Project in Computational Creativity<br>Project in Information-Theoretic Modeling<br>String Processing Algorithms<br>Interface Technologies (jatkuu)<br>Distributed Systems (jatkuu)<br>Introduction to Specification and Verification<br>Service Ecosystems<br>CINCO Laboratory<br>Ohjelmistoprojektien johtaminen ja ryhmädynamiikka<br>Transaktioiden hallinta<br>Methods for Software Engineering Research | Probabilistic Models<br>Approximation Algorithms<br>Project in String Processing Algorithms<br>Data Compression Techniques<br>Overlay and P2P Networks<br>Distributed Systems Project<br>Interactive Systems<br>Mobile System Security (with Aalto)<br>Nodes Research Methodologies<br>CINCO Laboratory<br>Ammattimainen ohjelmistokehitys<br>Game Engine Architecture<br>Tietovarastot<br>Ohjelmistoarkkitehtuurien harjoitustyö<br>Code Generation Project<br>Software Factory Project<br>Biological Sequence Analysis (guided self study) | Project in Probabilistic Models<br>Unsupervised Machine Learning (+ Projects)<br>Data Mining (+ Project) (guided self study)<br>Project in Data Compression Techniques<br>Mobile Sensing<br>Interactive Systems (jatkuu)<br>Mobile System Security (with Aalto) (jatkuu)<br>Nodes Research Methodologies (jatkuu)<br>CINCO Laboratory<br>Ohjelmistoprosessit ja ohjelmistojen laatu<br>Ammattimainen ohjelmistokehitys (jatkuu)<br>Ohjelmointikielten periaatteet<br>Rinnakkaislaskenta grafiikkasuorittimilla<br>Ohjelmistoarkkitehtuurien harjoitustyö<br>Code Generation Project<br>Software Factory Project<br>Algorithms in Molecular Biology (+ Project)<br>Project in Biological Sequence Analysis |
| Seminar in Probabilistic Models for Big data<br>Seminar on Distance Measures<br>Seminar: Distributed Computing Frameworks for Big Data<br>Seminar: Trends in Enterprise Interoperability - Trust Management for Networked Enterprise Systems<br>Seminar: Intelligent User Interfaces<br>Seminaari: Käyttöliittymän suunnitteluprosessi<br>Seminaari: Metaohjelmointi ja ohjelmointikielten metapiirteet<br>Seminar: Data- and Value-Driven Software Engineering with Deep Customer Insight<br>PhD Student Seminar | Seminar on Computational Creativity<br>Seminar: Hot Topics in IETF<br>Seminar: Trends in Service Oriented Computing – Model Driven Engineering<br>Seminar: Social Networks Analysis for Communication Networks<br>Seminar: Architectures, Methods and Tools for Supporting Continuous Experimentation<br>Seminar TBA (Ukkonen)  | Seminar on Computational Creativity<br>Seminar: Hot Topics in IETF<br>Seminar: Trends in Service Oriented Computing – Model Driven Engineering<br>Seminar: Social Networks Analysis for Communication Networks<br>Seminar: Architectures, Methods and Tools for Supporting Continuous Experimentation<br>Seminar TBA (Ukkonen)   | Seminar on Computational Creativity<br>Seminar: Hot Topics in IETF<br>Seminar: Trends in Service Oriented Computing – Model Driven Engineering<br>Seminar: Social Networks Analysis for Communication Networks<br>Seminar: Architectures, Methods and Tools for Supporting Continuous Experimentation<br>Seminar TBA (Ukkonen)  |