



## Ohjeita ScratchJr:lle

- Näkymässä
  - Ylhäällä vasemmalla kentän hahmot
  - Ylhäällä keskellä pelinäkömää
  - Ylhäällä oikealla pelin kentät
  - Pelin suorituksen alla työkalupakki, jossa kaikki komennot
  - Alimpana tilaa pelihahmolle valituille komennoille
- Lisää komentoja hahmoille raahaamalla niitä työkalupakista hahmojen komentotilaan (alue alhaalla)
- Aseta kentälle tausta ylälaidan maisemakuvakkeesta
- Laita peli käyntiin ylälaidan vihreästä lipusta
- Tallenna peli palaamalla menuun ylälaidan kotikuvakkeesta!
- Nimeä peli oikean yläkulman keltaisesta paperin kulmasta
- iPadilla mikrofonin ja kameran voi sallia laitteen asetuksista. Asetusten vasemman laidan listan alimpina ovat ohjelmakohtaiset asetukset, valitse sieltä ScratchJr.



## Uusista tasoista

- Uuden tason voi lisätä vasemmasta laidasta (+) -painikkeesta
- Käy aluksi antamassa uudelle tasolle oma taustakuva
- Palaa edelliseen tasoon (tökkää edellisen tason kuvaa vasemmassa laidassa) ja punaisista palikoista löytyykin nyt palikka myös seuraavaan tasoon etenemisestä
- Voit lisätä uuden punaisen tasopalikan vaikka kulkuneuvolle vihreän äänitteen jälkeen ohjelmaan, jolloin peli etenee seuraavaan tasoon kun hahmot kohtaavat ja ääni on toistettu