

Arkkitehtuurityylejä ja suunnittelutaktiikoita

Luento 5
1. osa

Oppimistavoitteet

- Arkkitehtuurityylejä (esityksen 1. osa)
 - jaettu tietovarasto, viestinvälitysarkkitehtuurit, vertaisverkkoarkkitehtuuri , map-reduce
- Suunnittelutaktiikoita laatuominaisuuksien saavuttamiseksi (esityksen 2. osa)
 - Suorituskyky-, muunneltavuus- ja testattavuustaktiikat

LISÄÄ ARKKITEHTUURITYYLEJÄ

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

3

Jaettuun tietovarastoon perustuva arkkitehtuuri

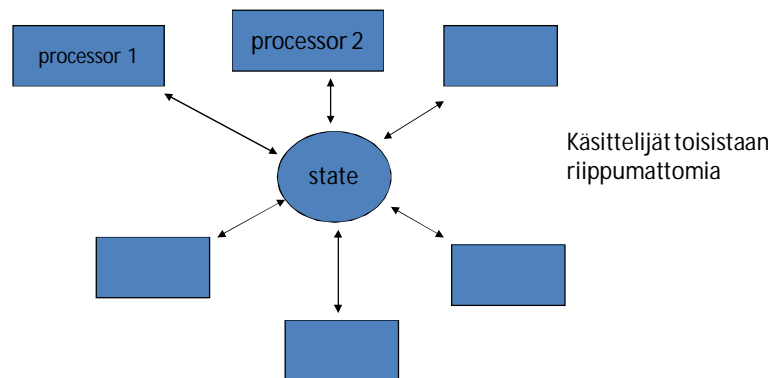
- *Data centered - Shared state - Repository*
- Joukko komponentteja ylläpitää yhteistä tilaa tietovarastossa
 - Erilaisia muunnelmia sen mukaan, kuinka aktiivinen rooli tietovarastolla on
- Kahdenlaisia komponentteja
 - Keskitetty tietorakenne: tietovarasto
 - Asiakaskomponentit: hakevat tietoa tietovarastosta ja muokkaavat sitä
- Järjestelmän kontrolli määräytyy tietovaraston tilan mukaan

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

4

Jaetun tietovaraston arkkitehtuuri



16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

5

Jaetun tietovaraston arkkitehtuuri

- Vuorovaikutus käsittelijöiden välillä tapahtuu ainoastaan tietovaraston kautta
- Käsittelijöiden tietovarastoon tekemät muutokset johtavat vaiheittain haluttuun lopputulokseen
- Käsittelijän aktivointi
 - Käsittelijät voivat pollata tietovarastoa tutkiakseen onko tila sellainen, mistä käsittelijä pystyy jatkamaan toimintaa
 - jos on, käsittelijä tuottaa tuloksia, jotka kirjaa tietovarastoon
 - Tietovarasto voi aktivoida käsittelijän jonkin säännön perusteella, esimerkiksi sisällön muuttumisen perusteella
 - vrt tietokantatriggerit

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

6

Jaetun tietovaraston arkkitehtuuri

- Käsittelijät voivat toimia rinnakkain
 - Edellyttää samanaikaisuuden hallintaa: tiedon lukitus → miten estetään yhtä käsittelijää varaamasta koko tietovarastoa itselleen (liian pitkäksi aikaa)?
- Esimerkkejä
 - Tekoälysovellukset (*blackboard*-arkkitehtuuri), Wikit, Google docs, MS Sharepoint, muut verkkotyöalustat...

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

7

Jaetun tietovaraston arkkitehtuuri

- Etuja
 - Muunneltavuus & laajennettavuus (itsenäiset, toisistaan riippumattomat käsittelijät)
 - Rinnakkaisuuden hyödyntäminen
- Haittoja
 - Rinnakkaisuuden ja päällekkäisten päivitysten hallinta on mietittävä tarkkaan

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

8

Viestinvälitysarkkitehtuurit

- Miten toteutetaan asiakkaiden ja palvelujen välinen kommunikointi hajautetussa, heterogeenisessä palveluympäristössä?
- Komponentit kommunikoivat lähettämällä toisilleen *viestejä*
- Viesti voidaan lähettää tietyille kohteelle tai yleislähettyksenä kaikille tunnetuille kohteille tai kaikille kiinnostuneille kohteille
- Viestintä voi olla
 - synkronista (lähettäjä jää odotamaan) tai
 - asynkronista (lähettäjä jatkaa toimintaansa)

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

9

Viestinvälitysarkkitehtuurit

- **Julkaisija – Tilaaja (Publish – Subscribe)**
- **Tuottaja – Kuluttaja (Supplier- Consumer)**
- Yksinkertaisimmillaan *julkaisija* pitää kirjaa vastaanottajista ja tietosisällön muuttuessa välittää tiedon tilaajille proseduurikutsun välityksellä.
- *Tilaaja* rekisteröityy vastaanottajaksi ja toimittaa rekisteröinnin yhteydessä vastaanottorajapinnan (call-back)
- Yllä oleva toimii ohjelman sisäisesti
- Verkkoratkaisussa tarvitaan *kommunikointiprotokolla* ja *välittäjä (broker)* huolehtimaan viestinvälityksestä

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

10

Viestinvälitysarkkitehtuurit

Välittäjä

- *Välittäjä* tietää vastaanottajat (rekisteröityminen tai konfigurointi)
- Julkaisija toimittaa viestin välittäjälle
- Välittäjä toimittaa viestin edelleen siitä *kiinnostuneille* tilaajille
- Tilaaja käsittelee viestin
- Välittäjään (broker) ja asynkroniseen viestintään perustuvaa arkkitehtuuria voidaan käyttää yleisesti palveluarkkitehtuurin runkona "perinteisemmän" etäproseduurikutsuihin perustuvan Asiakas-Palvelin arkkitehtuurin sijaan
 - Palveluekosysteemit

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

11

Viestinvälitysarkkitehtuurit

Välittäjä

- Arkkitehtuurissa määriteltävä seuraavat asiat:
 - Keskenään kommunikoivat komponentit
 - Viestit, joiden avulla kommunikointi tapahtuu ilman, että lähettäjä tuntee vastaanottajan (tai vastaanottaja lähettäjän) sijaintia
 - Operaatiot, joilla komponentit reagoivat viesteihin (komponenttien ymmärtämä kieli)
 - Säännöt, joiden avulla komponentit ja viestit rekisteröidään järjestelmälle

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

12

Viestinvälitysarkkitehtuurit

Julkaisija - Tilaaja

- Säännöt, joiden perusteella välittäjä tietää, mille komponentille viesti on lähetettävä
 - Viestin vastaanottajan selvittäminen:
 - yleisviesti (multiple dispatch; viesti kaikille, jotkut käsittelevät, toiset eivät)
 - etu: vastaanottajan ei tarvitse etukäteen kertoa, mitä viestejä se haluaa vastaanottaa
 - komponentit kertovat rekisteröinnin yhteydessä, mitä viestejä ne haluavat vastaanottaa (tai keneltä)

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

13

Viestinvälitysarkkitehtuurit

- Rinnakkaisuus: missä määrin välittäjä ja komponentit toimivat rinnakkain
 - viestinvälittäjillä ja vastaanottajilla viestijonot (välittäjän laatikko, vastaanottajan laatikko)
 - Puskurointi, palvelutasot

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

14

Tapahtumapohjaiset Viestinvälitysarkkitehtuurit

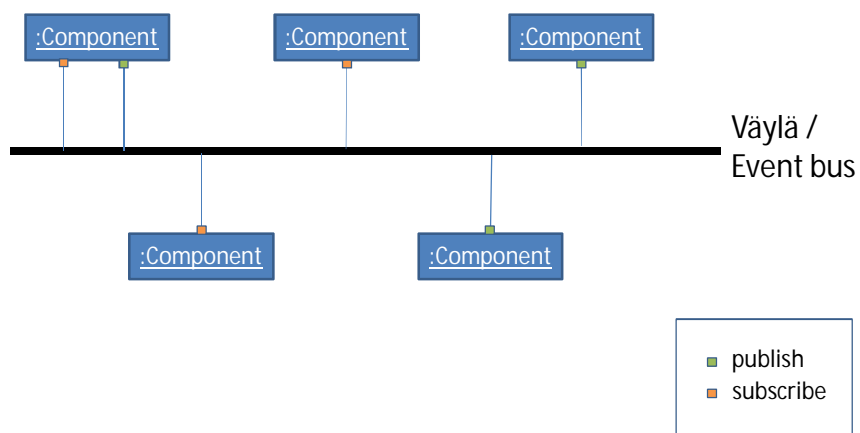
- *Tapahtumapohjaiset* arkkitehtuurit (*event-based, event driven*)
- Komponentit kommunikoivat aiheuttamalla tapahtumia (event)
- Tapahtumat voivat välittyä kaikille muille komponenteille, joista jotkut käsittelevät ja toiset eivät noteeraa
 - Tapahtumien lähetys voidaan myös rajoittaa julkaisija – tilaaja rakenteen tapaan – tapahtuma lähetetään vain tapahtuman tyypistä kiinnostuneille
 - komponentteja ei ole kuitenkaan lokeroitu joko julkaisijoiksi tai tilaajiksi vaan komponentti voi toimia kumpanakin

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

15

Tapahtumapohjainen viestintä



16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

16

Tapahtumapohjaiset Viestinvälitysarkkitehtuurit

- Tapahtuma
 - Tilanne, joka voi sattua ohjelman suorituksen aikana
 - Edellyttää reagointia joiltain järjestelmän osilta
 - *Lähde* = tapahtuman synnyttävä komponentti
 - *Tarkkailija* = tapahtumaan reagoiva komponentti
- Lähde lähettää tapahtumailmoituksen sitä tarkkailemaan rekisteröityneelle tarkkailijalle
 - Esimerkiksi *Signals & Slots*¹ Qt-sovelluskehityksen olioarkkitehtuurissa
- Lähde tietää dynaamisesti tarkkailijoidensa olemassaolon, mutta ei niiden tarkkaa tyyppiä
 - Tapahtumaväylää käytettäessä lähteet eivät tiedä tarkkailijoistaan (vrt. MVC, Observer -mallit)
- Ilmoituksen lähetyksen voidaan hoitaa proseduurikutsuna tai sanomanvälityksenä (event bus, message bus)
 - proseduurikutsu synkroninen (esim Qt Signals & Slots)
 - Sanomajono asynkroninen/synkroninen

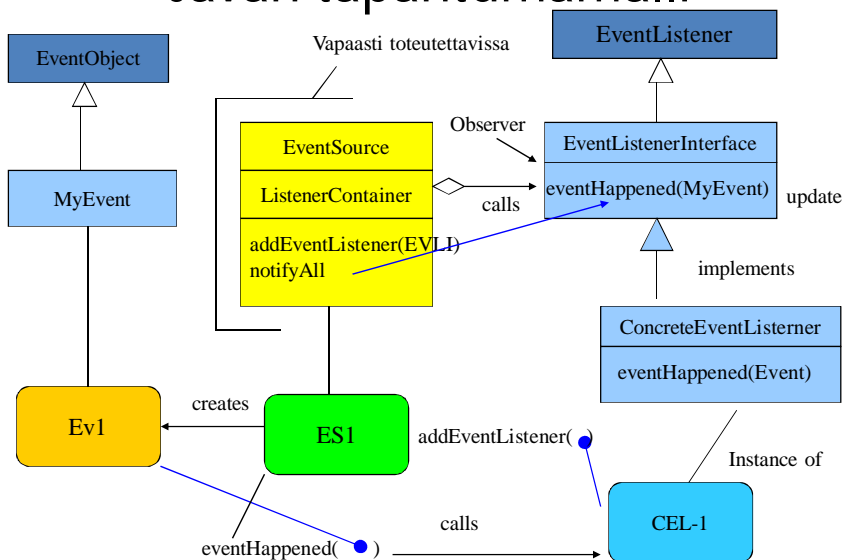
¹http://en.wikipedia.org/wiki/Signals_and_slots,
<http://qt-project.org/doc/qt-5.0/qtcore/signalsandslots.html>

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

17

Javan tapahtumamalli



16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

18

Viestinvälitysarkkitehtuurit

- Etuja
 - Joustavuus, muunneltavuus, modulaarisuus
 - Uusien tuottajien/julkaisijoiden ja kuluttajien/tilaajien dynaaminen lisääminen
 - Välittäjän/väylän tekemät automaattiset esitystapamuunnokset, erilaisia palvelutasoja toteutettavissa (varmistettu perillemeno vs. fire and forget)
 - Komponenttien omatahtinen evoluutio
 - Paljon käytettyjen välittäjä-/väyläratkaisujen hyväksi kehittynyt laatu
 - Luotettavuus, skaalautuvuus, suorituskykyoptimoinnit, jne.

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

19

Viestinvälitysarkkitehtuurit

- Haittoja
 - Välittäjän tai tapahtumaväylän tuoma suoritusrasite (overhead) ja suorituskyvyn optimointimahdollisuuksien kaventuminen verrattuna suoriin (point-to-point) yhteyksiin
 - Välittäjä tai väylä on *kriittinen komponentti* (single point of failure), jonka luotettavuus pitää saada paljon korkeammaksi kuin kommunikoivien komponenttien

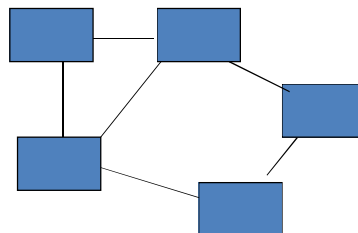
16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

20

Vertaisverkkoarkkitehtuuri

- *peer-to-peer*
- Verkko, jonka solmut voivat toimia sekä *asiakkaina* että *palvelimina*
- Uusi solmu kytkeytyy verkkoon liittymällä suoraan johonkin tuntemaansa verkon solmuun
 - Solmut voivat dynaamisesti liittyä ja poistua



Puhtaassa vertaisverkossa kaikki solmut ovat tasavertaisia
Verkko on *symmetrinen* ja *ei-hierarkinen*

Vertaisverkkoarkkitehtuuri

- Palvelupyynnö etenee verkossa solmusta solmuun kunnes löytyy solmu, joka kykenee täyttämään pyynnön
 - Pyytäjän ja pyynnön täyttäjän välille voidaan muodostaa suora yhteys - tai sitten ei
- Rakenteettomassa verkossa pyynnön eteneminen sokeaa
 - Solmut tuntevat suorat naapurinsa, mutta eivät näiden tarjoamia palveluita
- Rakenteellisessa solmut jakavat rakennetietoa palveluista ja tätä käytetään ohjaamaan etenemistä
- Edellyttää verkkoprotokollaa

Vertaisverkkoarkkitehtuuri

- Etuja
 - Saatavuus paranee, jos palvelu/resurssi on hajautettu useina (osa-)kopioina verkon solmuihin (esimerkiksi jonkin mediatiedoston fragmentit)
 - Vikasietoisuus kasvaa, koska yksittäisen solmun vikaantuminen ei ole kriittistä (tiedon/palvelun toisteisuus, vaihtoehtoiset saantipolut)
 - Skaalautuvuus ja laajennettavuus ovat hyvät, ei yksittäistä kriittistä komponenttia (no single point of failure)

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

23

Vertaisverkkoarkkitehtuuri

- Haittoja
 - Verkkoon voi muodostua saaria tai klikkejä, jonka solmut eivät ole yhteydessä klikin ulkopuolisiin solmuihin
 - Yksittäiset haut saattavat aiheuttaa paljon turhaa liikennettä (resurssia etsitään turhaan, tai se löytyy monista solmuista)
 - Verkon rakenne ei ole vakaa (solmuja tulee ja lähtee)

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

24

Vertaisverkkoarkkitehtuuri

- Vertaissolmujen rinnalle onkin usein pakko luoda pysyviä *Super-* tai *Ultra-solmuja* jotka
 - Liittävät uusia solmuja verkkoon
 - Kytkeytyvät suoraan moniin alempiin solmuihin ja toisiinsa hakujen optimoimiseksi
 - Katso esimerkiksi Gnutella, Skype

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

25

Map-Reduce -arkkitehtuuri

- Motivaatio
 - Hyvin suuren datamäärän hajautettu tallennus ja prosessointi
 - Data ja käsittelyoperaatiot suhteellisen yksinkertaisia, mutta niitä on todella paljon
- Peruseriaate
 - Koko datamassa jaetaan pienempiin samankaltaisiin osiin (*splits*)
 - Osat käsitellään rinnakkain suoritettavissa tehtävissä, jotka tuottavat paikallisen välituloksen (*map*-operaatio)
 - Välitulokset yhdistetään globaaliksi tulokseksi (*reduce*-operaatio)
- Katso hyvä esimerkki (YouTube – *Intro To MapReduce* by MapRAcademy)
<http://www.youtube.com/watch?v=HFpIUBeBhcM>

16.9.2014

581385 Ohjelmistoarkkitehtuurit

26

Map-Reduce -arkkitehtuuri

- Etuja
 - Skaalautuvuus, saatavuus, suorituskyky
 - Rinnakkaisen käsittelyn massiivinen hyödyntäminen
 - Katso esim. Rackspace –esimerkki 1. luennolta
- Huomattavaa
 - Suoritusnopeus riippuu siitä, miten split-operaatio onnistuu jakamaan syötedatan "yhtä vaativiin" ja keskenään samantyyppisiin, rinnakkain käsiteltäviin palasiin
 - Reduce-operaatioita voidaan ketjuttaa, mutta monimutkaisten operaatioiden koordinointi voi osoittautua hankalaksi